



Management et Gestion

Découvrez pourquoi et comment une entreprise, une association (...) se crée.

L'entrepreneuriat en

 1 h 30

Groupe de 24 élèves

Salle informatique

Projet

À partir de situations concrètes



Pour qui ?



Tout élève de seconde qui

Est curieux

Veut travailler en **projet** et utiliser les **outils numériques**

Veut découvrir la **vie** d'une entreprise, asso, ...

Pour quel contenu ?



3 thèmes pour réaliser **un projet** (de l'intention à la réalisation)

- **S'engager et entreprendre, de l'intention à la réalisation**
Ex : *Comment passer de l'idée créatrice à sa réalisation ?*
- **Organiser et décider, des objectifs à la réalisation**
Ex : *Comment agir ensemble vers un même objectif ?*
- **Évaluer et évoluer, du pilotage aux développements numériques**
Ex : *L'économique numérique offre-t-elle toujours des opportunités de développement ?*

Pourquoi ?



Donner à l'élève

- une **culture civique** à travers la **connaissance du fonctionnement des organisations**, en faisant découvrir **ce qui motive des individus à agir ensemble vers un même but** et l'incontournable nécessité qu'ils ont alors de **s'organiser** ;
- la capacité à **développer des projets** (l'accès aux études supérieures prend de plus en plus en compte les parcours individuels) ;
- le goût de la **recherche documentaire pertinente** ;
- des outils pour développer son **esprit critique** ;
- un intérêt pour la réalité des **organisations** qui constituent **son environnement** ;

tout en favorisant le recours pertinent et répété au numérique,

POUR CONSTRUIRE SON PROJET.